

# Teilnahmebestätigung

## Softwarearchitekturen Einführung (ARCHEIN)

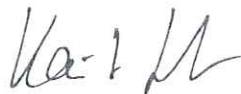
Jens Neumann

hat in der Zeit vom 02.02. bis 04.02.2010 an der o.g. Qualifizierungsmaßnahme mit 24 Stunden teilgenommen.

Folgende Inhalte wurden trainiert:

- Was ist Softwarearchitektur? - Motivation und Definition
- Rolle des Architekten
- Probleme aus der Praxis
- Modellierung mit UML
- Architektonische Sichten
- Software-Architektur Dokumentation
- Entwurf von Softwarearchitekturen
- Entwicklungsprozesse
- Architektonisches Refactoring und Reengineering
- Gutes Testen
- Architektonische Bausteine & Patterns
- Architektonische Qualität
- Bewertung von Architekturen
- Adressierte Technologien: UML, Use Case Engineering, Patterns, Scrum, XP, RUP
- Komponententechnologien

München, 04.02.2010



Kai-Holger Liebert  
Leitung